

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „MOJE MIASTO – SOKOŁÓW PODLASKI”

Organizator:

Organizatorem gry jest Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 6 im. Pawła Kamińskiego w Sokołowie Podlaskim.

Patronat:

Burmistrz Miasta Sokołowa Podlaskiego

Cele gry:

1. Poszerzenie wiedzy na temat historii, zabytków, tradycji, znanych osób związanych z Sokołowem Podlaskim w związku ze zbliżającym się 600 – leciem naszego miasta.
2. Pokazanie wielokulturowości Sokołowa Podlaskiego.
3. Kształtowanie tożsamości uczniów poprzez identyfikację z miejscem pochodzenia i zamieszkania - „Małą Ojczyzną”.
4. Pokazanie alternatywnych metod nauki.
5. Integracja grup młodzieży z różnych szkół.
6. Zachęcenie do aktywności fizycznej.

Warunki uczestnictwa:

1. Uczestnikami gry mogą być uczniowie klas VIII szkół podstawowych miasta Sokołów Podlaski.
2. Uczestnictwo w grze jest dobrowolne.
3. Do gry można zgłosić maksymalnie 5 uczniów z jednej szkoły.
4. Uczennice i uczniowie biorący udział w grze powinni dostarczyć do organizatora pisemną zgodę opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze.
5. Uczestnicy powinni posiadać telefony komórkowe, długopisy, ubiór stosowny do pogody.
6. Niektóre zadania będą wymagały sprawności fizycznej.
7. Podczas gry niedozwolone jest przemieszczanie się inne niż pieszo.
8. Opiekunowie grup nie mogą pomagać uczestnikom podczas wykonywania zadań w punktach stałych, ale dopuszczalna jest pomoc podczas przemieszczania się.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu lub odwołania gry.

Zgłoszenia:

Zgłoszenia uczestników do gry dokonują opiekunowie do dnia 15.05.2023r.

Zgłoszenia należy przelać na adres:

Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 6 im. Pawła Kamińskiego

ul. Marii Skłodowskiej-Curie 16

08-300 Sokołów Podlaski

tel: 025-781-64-24

+48 605 358 588

fax: 025-781-64-24

e-mail: sp6@sokolowpodl.pl

Przebieg gry:

Gra odbędzie się dnia 2 czerwca 2023r. na obszarze miasta Sokołów Podlaski. Rozpocznie się o godzinie 9.00. Przewidywany czas trwania gry – ok. 4 godzin. Start i meta znajdować się będą w Publicznej Szkole Podstawowej Nr 6.

Na początku rozgrywki uczestnicy otrzymają mapę oraz kartę gry. Karta posłuży do gromadzenia punktów i będzie dokumentem potwierdzającym postępy drużyny. Odebranie karty będzie jednoznaczne z tym, że uczestnicy zgadzają się na warunki gry i potwierdzają, że zapoznali się z jej regulaminem.

Każda drużyna zostanie skierowana do innego punktu gry.

Zwycięzcą zostanie drużyna, która uzyska największą ilość punktów.

W dowolnym momencie gry, organizatorzy mają prawo odebrania karty, a tym samym wykluczenia z gry, jeżeli zauważą naruszenie zasad bezpieczeństwa, zdobywanie informacji w inny sposób niż przewiduje to regulamin.

W przypadku kwestii spornych, lub nieujętych w tym regulaminie, obowiązują decyzje podejmowane przez organizatorów gry.